

Regulamin Turnieju

Regulamin Turnieju „Esport Challenge 8” - Counter-Strike 2

Organizator: Niepubliczne Technikum im. Gen. Władysława Andersa w Opatowie ZDZ w Kielcach

Adres: ul. Ćmielowska 4, 27-500 Opatów

Dane kontaktowe organizatora: tel. 15 8647710, email: opatow-szkoly@zdz.kielce.pl

Data wydarzenia: 6 czerwca 2025 r.

Aktualizacja regulaminu: 15.05.2025 r.

1. Informacje ogólne

1.1 Turniej organizowany jest przez szkołę i odbywa się wyłącznie na jej terenie. Godzina zakończenia może ulec zmianie z powodów technicznych lub organizacyjnych. W takim przypadku zawodnicy zostaną poinformowani o zmianie.

1.2 System rozgrywek:

- Pojedyncza eliminacja (SE8).
- BO1 (Best of One) we wszystkich meczach z wyjątkiem finału.
- BO3 w meczu finałowym.

1.3 Zgłoszenia dokonuje kapitan lub opiekun zespołu. Drużyna zostaje dopuszczona po spełnieniu warunków formalnych (zaakceptowany regulamin, zgody itd.).

1.4 Wymagana jest zgoda rodzica na udział w turnieju oraz na wykorzystanie wizerunku – dokumenty są zbierane w trakcie rejestracji i przenoszone na etap finału.

1.5 Turniej rozgrywany jest wyłącznie na sprzęcie PC zapewnionym przez organizatora.

1.5.1 Specyfikacja sprzętu PC:

- Procesor: AMD Ryzen 5 3600
- Karta graficzna: NVIDIA GeForce RTX 2060 (6GB)
- Pamięć RAM: 16 GB 3000 MHz

- Dysk SSD XPG GAMMIX S11 Pro 477 GB

1.6 Uczestnicy mogą przynieść swoją klawiaturę, mysz, słuchawki oraz podkładkę. Urządzenia peryferyjne dostępne do dyspozycji zawodników zapewnione przez organizatora.

- Klawiatury Modecom Volcano (Outemu Blue)
- Myszy Razer DeathAdder Essential
- Podkładki pod mysz
- Zestawy słuchawkowe z mikrofonem

1.7 Organizator turnieju udostępnia na prośbę konta Steam, jednakże można użyć swojego konta, które wcześniej zostanie sprawdzone przez organizatora (konto musi być wolne od blokady VAC).

1.8 W razie problemów z podłączeniem własnego sprzętu uczestnik zobowiązany jest użyć sprzętu organizatora.

1.9 Wszelkie problemy techniczne należy zgłaszać organizatorom natychmiast po ich wystąpieniu. Po zakończeniu meczu reklamacje nie będą rozpatrywane.

1.10 Mecze i rundy nie będą powtarzane – wyjątek może stanowić decyzja organizatora.

1.11 Stream i nagrania wideo mogą być transmitowane publicznie. Udział w turnieju oznacza zgodę na publikację wizerunku.

1.12 Niestosowanie się do regulaminu skutkuje natychmiastowym wykluczeniem z turnieju.

1.13 Organizator zapewnia obecność opiekunów technicznych i sędziów na każdym stanowisku gry.

2. Warunki uczestnictwa

2.1 Turniej przeznaczony jest dla uczniów klas 8. Uczniowie z klasy 7 mogą brać udział, ale nie mogą stanowić większości drużyny.

2.2 Uczestnicy muszą okazać ważną legitymację szkolną.

2.3 Preferowane są drużyny z powiatu opatowskiego – inne mogą być dopuszczone za zgodą organizatora.

2.4 Skład drużyny: 5 graczy podstawowych + 1 rezerwowy (opcjonalny).

2.5 Rezerwowy może zastąpić gracza tylko z uzasadnionym powodem i za zgodą organizatora.

2.6 Uczestnik rezerwowy musi być zgłoszony organizatorowi w dniu turnieju. Musi posiadać wydrukowaną zgodę rodzica/opiekuna, pobraną ze strony internetowej turnieju..

2.7 Każda drużyna wyznacza kapitana – jedyne łącznika z organizatorami.

2.8 Udział w turnieju jest darmowy.

2.9 Przy rejestracji należy podać: nazwę drużyny, dane zawodników, szkołę. Fałszywe dane = dyskwalifikacja.

2.10 Edycję danych zawodników dopuszcza się maksymalnie na 48 godzin przed startem turnieju. Wówczas wymagana jest nowa zgoda uwzględniająca dokonane zmiany.

2.11 Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia nieestosownej nazwy drużyny.

2.12 W przypadku rezygnacji drużyny należy poinformować organizatora nie później niż 48 godzin przed turniejem.

2.13 Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do punktualnego stawienia się na rejestrację – spóźnienie powyżej 10 minut może skutkować dyskwalifikacją.

3. Przebieg rozgrywek

3.1 Mecze rozgrywane w systemie SE8 i BO1, z wyjątkiem finału (BO3).

3.2 Wybór map:

- Kapitanowie eliminują po 2 mapy
- Pozostała mapa losowana przez system

3.3 W razie nieobecności: walkower

3.4 Ustawienia meczowe (BO1):

- Liczba rund: do 13 (lub inna według decyzji organizatora)
- Czas rundy: mp_roundtime 2
- Konfiguracja serwera: ESL 5vs5
- mp_fadetoblack = 1 (możliwość zmiany za zgodą drużyn)

3.5 Ustawienia meczowe (BO3 – finał):

- Pierwsza mapa: losowanie po eliminacji
- Druga: wybór drużyn
- Trzecia: losowana rewanżowa

- System: do 12 wygranych rund (lub inny według decyzji organizatora)

3.6 Oficjalna pula map:

- Mirage
- Inferno
- Nuke
- Ancient
- Train
- Anubis
- Dust2

3.7 Każda drużyna ma maksymalnie 5 minut przerwy technicznej na mecz.

3.8 W przypadku remisu przewiduje się rozegranie dodatkowej mapy (dogrywki), wybranej losowo z pozostałych map turniejowych. Liczba rund w dogrywce zostaje zmniejszona do 6 (czyli 3 rundy na stronę). Zwycięża drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 4 rundy. W przypadku kolejnego remisu – dogrywka zostaje powtórzona na tej samej mapie.

4. Nagrody

4.1 Fundatorzy nagród: ZDZ Kielce.

4.2 Nagrody dla top 3 drużyn (15 zawodników).

4.3 Rezerwowi może otrzymać nagrodę za zmiennika – decyzja należy do kapitana.

4.4 Wybór nagród odbywa się w kolejności klasyfikacji końcowej.

4.5 Nagrody zostaną wręczone podczas ceremonii zakończenia turnieju.

4.6 Nagrody rzeczowe nie podlegają wymianie ani zwrotowi. W przypadku nieodebrania nagrody podczas ceremonii – przepada.

5. Niedozwolone działania

5.1 W czasie meczu zakazane:

- Celowe rozłączanie się
- Oddawanie meczu przeciwnikowi
- Wykorzystywanie bugów
- Trash talk, trolling
- Hejt, groźby
- Kontakt głosowy z publicznością podczas meczu

5.2 Na miejscu turnieju zakazane:

- Alkohol, papierosy, narkotyki
- Wnoszenie broni lub ostrych przedmiotów
- Głośne urządzenia inne niż słuchawki
- Obrażliwe zachowanie
- Wychodzenie poza wyznaczone strefy bez zgody organizatora

5.3 Dwa upomnienia = dyskwalifikacja

6. Postanowienia końcowe

- 6.1 Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia losowe
- 6.2 W przypadku szkód materialnych – uczestnik pokrywa koszty
- 6.3 Kwestie sporne rozstrzyga Organizator
- 6.4 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu
- 6.5 Organizator nie zapewnia transportu ani wyżywienia
- 6.6 Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad fair play.